

	A	B	C	D
1	Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP			
2	Literal a3) Regulaciones y procedimientos internos aplicables a la entidad			
3	Regulación o procedimiento que expide la resolución, reglamento, instructivo o manual	No. del documento	Fecha de la regulación o del procedimiento	Link para descargar el contenido de la regulación o procedimiento
4	1. Estatuto Orgánico de Gestión Organizacional por Procesos del Gobierno Autónomo Descentralizado Municipal San Miguel de Ibarra	R.A. No. 679-AM-DTH-2020	18/12/2020	1. Estatuto Orgánico de Gestión por Procesos
5				
6	2. Manual de Clasificación y Valoración de Puestos	No. 095-AM-DTH-2022	28/3/2022	2. Manual de Clasificación y valoración de puestos
8	3.- Reglamento Interno de Trabajo	S/N	17/3/1998	3.- Reglamento Interno de Trabajo
9	4.-Instructivo Requisito en Trámites	RS-005-2011	3/3/2011	4. Requisitos de Trámites
10	5.- Reglamento Administración Talento Humano	003-SD-2012	20 de abril de 2012	5. Reglamento Administración Talento H
11				
12	6.- Código de Ética	R.A. No. 54-IMI-GERI-2021	28/6/2021	6.-Código de Ética
13	7.- Comité de Gestión de Calidad	R.A. 024-DGE/GADI-2020	17/1/2020	7.-Comité de Gestión de Calidad
14	8.- Sistema de Gestión Integrado SGI	R.A. 412-IMI-GERI-2023	9/1/2023	8.-Sistema de Gestión Integrado SGI
15	Detalle correspondiente a la reserva de información			
16	Listado índice de información reservada	"NO APLICA", porque el Municipio de Ibarra no ha declarado información como reservada.		
17	FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		31/7/2023	
18	PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		MENSUAL	
19	UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACION - LITERAL a3):		DIRECCIÓN DE TALENTO HUMANO	
20	RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL a3):		Abg. Diego Daniel Cabrera Lanchimba	
21	CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		dcabrera@ibarra.gob.ec	
22	NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		(02) 607-899	